

ブロック・プログラミング・ロボットなどを使った、ものづくり体験を通じて、身近にあるものの仕組みや原理を学びます。AI社会に必要な思考力や創造力を育むコースです。

世界中から厳選した15種類のSTEAM教材

ステモンでは、世界中から厳選した15種類のSTEAM教材を使うことで、発達段階に合わせ、思考やアイデアを深めます。



キッズエリート



アドバンス



プログラミング&
ロボティクス
1st/2nd



年齢別に通える6つのクラス

年中・年長	キンダラー	STEAM の基礎
小学1・2年生	ベーシック	
小学2・3年生	アドバンス	STEAM の基礎
小学3・4年生	キッズエリート	
小学4年生以上	プログラミング& ロボティクス 1st	STEAM の応用
	プログラミング& ロボティクス1st修了者	
	プログラミング& ロボティクス 2nd	

※詳細クラスは教室により異なる可能性があります。詳しくは教室へお問い合わせください。

ステモンで得られる新しい学びと可能性

POINT 1

ステモンでは、これまでの4教科にかわる新しい3教科を提案しています。



POINT 2

新しい3教科を学び、将来に向けてどんな道にもつながる可能性を広げます。



STEMON (ステモン) とは？

ABOUT

STEMON(ステモン)は日本初のSTEAM教育を学べるスクールです。ものをつくることや、絵で表現することで、学びに夢中になり、創造する力・考える力・問題を解決する力を身につけることができます。

